ANTES DE EMPEZAR

Cómo resolver un caso

Cada caso es un plano y un puñado de datos. En algún lugar del plano yace un cuerpo, y muy cerca está quien lo hizo. Tu tarea es devolver a cada persona a la casilla que ocupaba en el momento del crimen.

I **Cada cual en su casilla.**
Cada persona, sospechosa o víctima, estaba en una sola casilla. Casi nunca hay pistas sobre la víctima, pero también ocupa una casilla, y con ella su fila y su columna.

II **Uno por fila, uno por columna.**
En cada fila y en cada columna hay exactamente una persona.

III **Cuidado con los muebles.**
Se puede estar en el suelo libre, sentado en un asiento o de pie sobre una alfombra, pero en ningún otro mueble.

IV **A solas con la víctima.**
Quien lo hizo es la única persona que estuvo a solas con la víctima en una habitación: allí estaban la víctima, quien lo hizo y nadie más.

CÓMO LEER LAS PISTAS

Justo al lado	en una de las cuatro casillas pegadas a la suya, nunca en diagonal, **aunque haya pared en medio**.	
Al norte de	en cualquier fila más arriba en la página, en cualquier columna: no hace falta que sea justo encima. *Al sur de* es lo mismo, hacia abajo.	
Misma fila	en cualquier casilla de esa fila. Lo mismo con la *misma columna*.	
En una habitación	en cualquier casilla dentro de sus paredes gruesas. Patios y jardines también cuentan.	
No pisó	no estuvo en ninguna casilla de esa habitación.	
Nadie	ninguna persona del caso, víctima incluida.	
Una silla	la silla corriente de madera; los demás asientos, por su nombre.	
«El» y «un»	*el fogón* es el único fogón del plano; *un árbol* es cualquiera de los árboles.	

El norte está arriba. Las filas llevan números y las columnas, letras: A2 es la casilla de la columna A en la fila 2. A la vuelta, un caso de ejemplo resuelto paso a paso y, al pie, qué hacer con las soluciones.

◆◇◇◇◇ Fácil ◆◆◇◇◇ Moderado ◆◆◆◇◇ Difícil ◆◆◆◆◇ Retorcido ◆◆◆◆◆ Diabólico

CASO 1 · ◆◇◇◇◇ · FÁCIL

Muerte en Montouto

Al anochecer, la tormenta había dejado el pazo de Montouto aislado del pueblo. A las nueve, un grito recorrió la planta baja y encontraron muerto a don Gonzalo Mariño, marqués de Montouto. Había cinco personas con él. Cada una le ha contado al inspector Pardiñas dónde estaba en ese momento, y el plano que Celia Valle dibujó esa misma tarde cuenta el resto. Devuelve a cada cual a su sitio, y quien lo hizo será quien se quedó a solas con el cuerpo.

PRESENTES

G **Don Gonzalo Mariño, marqués de Montouto**, *la víctima*
Señor de Montouto. Rico, orgulloso y empeñado en rehacer su testamento.

T **Ramón Taboada**, *el mayordomo*
Treinta años de servicio leal, y una reprimenda reciente.

S **La doctora Aurora Seoane**, *la médica de la familia*
La semana pasada firmó el recibí de un frasco de láudano.

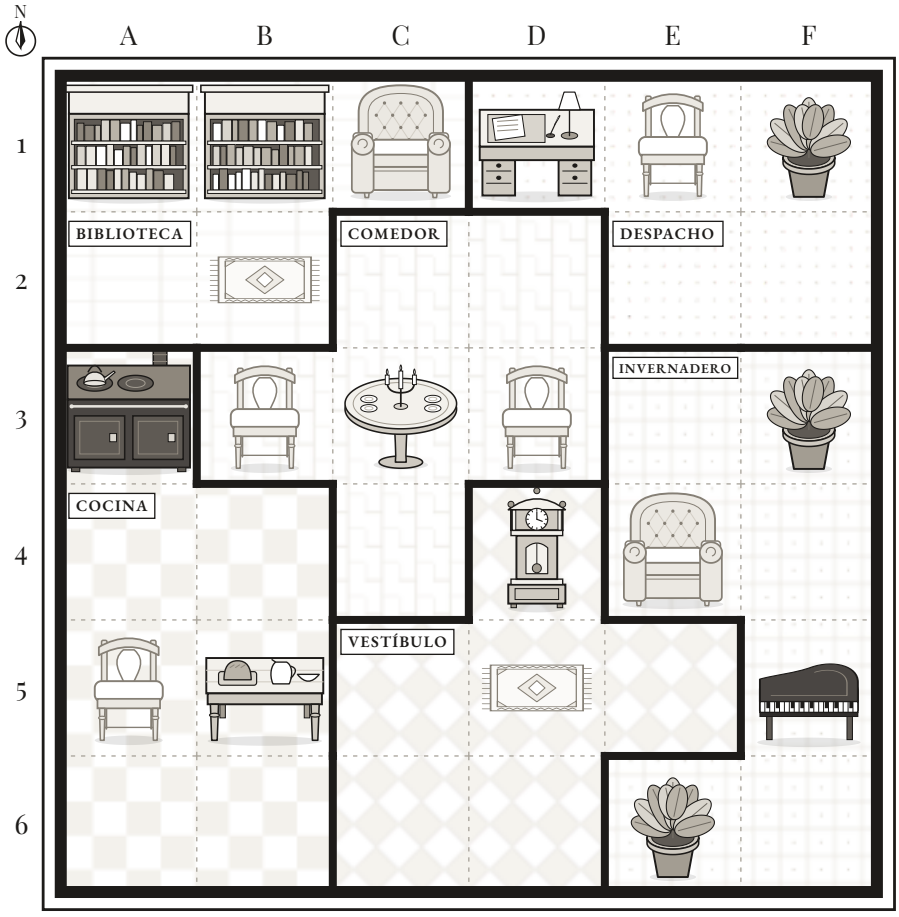
Z **El coronel Bernardo Zamora**, *un viejo compañero de armas*
Le debe al marqués muchísimo dinero.

P **La señorita Clara Pita**, *la secretaria del marqués*
Esta mañana lo ayudó a redactar el testamento nuevo.

L **Doña Leonor, marquesa de Montouto**, *su mujer*
Elegante y serena. Por ahora, lo hereda todo.

LAS PISTAS

1. La doctora Seoane estaba en el Despacho.
2. La doctora Seoane estaba sentada en una silla.
3. Taboada se había sentado en una silla.
4. Taboada estaba justo al lado de la mesa de comedor.
5. Taboada estaba en la misma columna que el reloj de pie.
6. En ese momento, la señorita Pita estaba en el Comedor.
7. El coronel Zamora estaba en algún punto al norte de la señorita Pita.
8. Doña Leonor compartía columna con la mesa de cocina.



TU RESPUESTA

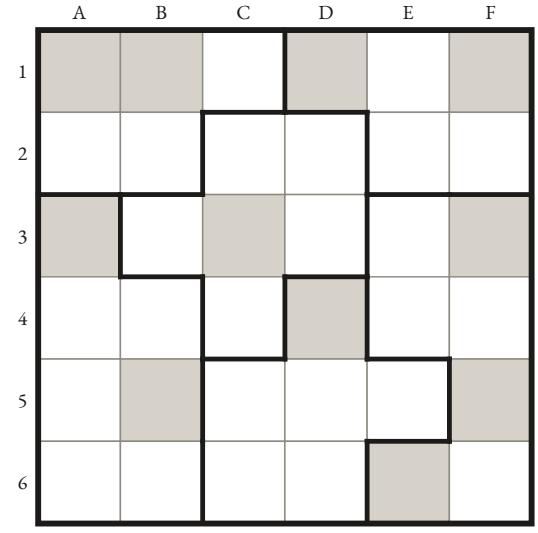
¿Quién fue?

_____

¿Dónde?

_____

PLANO DE TRABAJO



En las casillas grises no puede estar nadie.

PARA TODOS LOS CASOS

Los muebles

AQUÍ SE PUEDE ESTAR


silla


sillón


sofá


cama


banco


taburete


alfombra


banco de iglesia

AQUÍ NO PUEDE ESTAR NADIE


altar


aparador


árbol


armadura


armario


arpa


atril


automóvil


bañera


barca


bola del mundo


bombo


botellero


caballito de balancín


candelabro


caseta del perro


cesto de trajes


chimenea


chimenea


escritorio


estantería


estatua


fogón


fregadero


fuente


gramófono


maceta


mesa de billar


mesa de comedor


mesa de comedor


mesa de juego


mesa de pino

montón de cajas

órgano

palanganero

perchero

piano

pila bautismal

pozo

reloj de pie

reloj de sol

secreter

sepulcro

tejo

tocador

tonel

urna

UN DIBUJO, VARIOS NOMBRES

Cada plano usa el nombre que va con su habitación.

aparador · alacena · estante de lámparas

armario · armero · armario de legajos

bañera · tina

fogón · estufa

mesa de pino · mesa de cocina · mesa de planchar · mesa de té

montón de cajas · montón de baúles · montón de cofres de plata