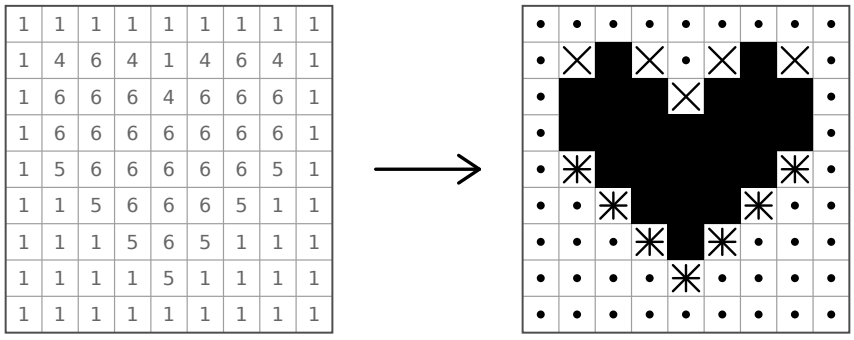
Cómo funciona



Cada casilla de una página de dibujo lleva un número del 1 al 6, y cada número corresponde a una marca. Dibuja en cada casilla la marca de su número, sobre el propio número. Casilla a casilla, irá apareciendo un gato en la cuadrícula.

1	punto	**2**	diagonal /
3	diagonal \	**4**	aspa
5	estrella: un aspa y una cruz +	**6**	casilla rellena



1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	4	6	4	1	4	6	4	1
1	6	6	6	4	6	6	6	1
1	6	6	6	6	6	6	6	1
1	5	6	6	6	6	6	5	1
1	1	5	6	6	6	5	1	1
1	1	1	5	6	5	1	1	1
1	1	1	1	5	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	1	1

Los números *Tus marcas*

Huellas de tinta

Las huellas que hay encima de cada dibujo indican cuánto trabajo lleva en comparación con los demás del libro. Todos tienen el mismo número de casillas, pero unos llevan más trazos que otros.

menos trazos *una cantidad intermedia* *más trazos*

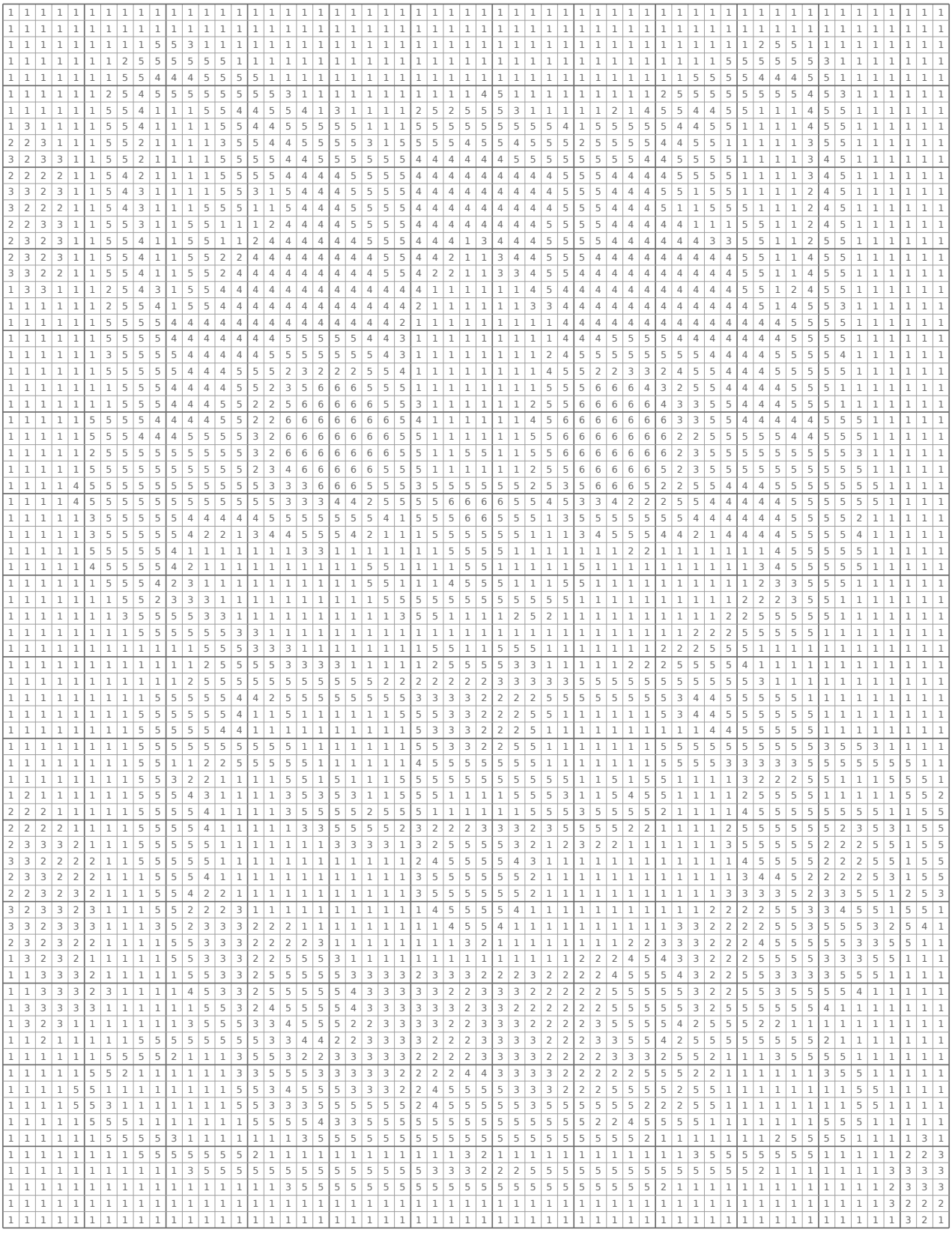
Consejos

- Solo necesitas un rotulador negro fino. Uno calibrado de 0,3 a 0,5 mm funciona bien.
- Avanza fila a fila o bloque a bloque. Las líneas más oscuras cada cinco casillas te ayudan a no perderte.
- Pon una cartulina detrás de la página por si el rotulador traspasa. Por el mismo motivo, cada dibujo tiene el reverso en blanco.
- Los dibujos terminados están al final del libro, por si quieres comprobar tu trabajo.

3

TINTA

1 2 3 4 5 6



Empezado _____ *Terminado* _____

3 Gatito en la taza

